

Überblick „C# mit Unity“

Wir werden in dem Schuljahr C# entdecken, eine häufig verwendete Programmiersprache für Desktopanwendungen. C# ist eine typsichere, objektorientierte Allzweck-Programmiersprache. Zum Programmieren werden wir Visual Studio oder Rider verwenden.

Als Ausführungsumgebung werden wir uns Unity anschauen. Unity ist die weltweit führende Plattform für die Erstellung und den Betrieb von interaktiven Echtzeit-Inhalten. Sie bietet die Werkzeuge, um erstaunliche Apps zu entwickeln und sie auf einer Vielzahl von Geräten zu veröffentlichen.

Sie sollten sich für diesen Kurs anmelden, wenn Sie dies alles interessiert:

- Weil du mehr darüber erfahren möchtest, welche Programmierkonzepte C# verfolgt

- Weil du wissen willst, wie C# funktioniert

- Weil du gespannt darauf bist, was alles dazu gehört um Echtzeit-Inhalte in Unity zu entwickeln

- Weil du interessiert daran bist, wie C# und Unity zusammenspielen.

Powerful, fast, and flexible tools & platform

Sicheres Lesen, Hören und Verstehen der englischen Sprache. Das Kursmaterial wird nur auf Englisch angeboten. Unterrichtssprache bleibt deutsch.

Ansprechpartner: Steffen Trutz